

manual de instruções



O QUE É

1

Nunca mais amar ou nunca mais ser amado? Ambição é sinônimo de ganância ou de garra e determinação? Viver sem saber o que vai acontecer é emocionante ou angustiante?

Perguntas (s)e(m) Respostas não é um jogo, mas, certamente, não é um teste. Em uma prova, para toda pergunta há uma resposta correta. Já aqui, existem várias - ou, até mesmo, nenhuma.

Até porque, *mais importante do que ter as respostas, é fazer as perguntas.*

O QUE ESTÁ INCLUSO

2

- * 150 cartas divididas em 6 categorias
- * Menu de Drinks
- * Cartas de shot
- * Acesso online a todas as referências

QUANDO/ONDE JOGAR

Pra interromper o silêncio esquisito nos primeiros dates ou na resenha sexta à noite com os amigos? Durante viagens em família ou sozinho no quarto pré-*crise-existencial*?

Não existe garantia de resposta e nem das consequências! Pode gerar debates furiosos, formar novos casais e acabar em terapia coletiva.

CATEGORIAS

3

AMOR ETC

Músicas de sofrência são lançadas, filmes de romance produzidos, casamentos acabados mas, até hoje, nunca encontraram a fórmula do amor. Será que esse é o momento?

BOBORRÉIA

No português claro: diarréia da mente. Bobeirinhas, ideais para início ou fim de conversa & para descontrair.

SER OU NÃO SER

Podem até tentar excluir filosofia e sociologia do ensino médio, mas AQUI, essas matérias JAMAIS deixarão a mesa do bar.

CATEGORIAS

4

FIZ UMA FIC

"SE VOCÊ tivesse num navio... e eles estivesse AFUNdando... e você só pudesse salvar uma pessoa....."

Clássicos cenários hipotéticos que surgem antes de dormir!

CULT-BACANINHA

Nem só de artigos científicos vivem referências & citações! Temas gerais e, para cada pergunta, uma referência.

TÔ + INTROSPEC

Perguntas que surgem, geralmente, no meio de uma crise existencial em um fim de tarde de domingo.

COMO JOGAR

5

Não há regras pré-estabelecidas para jogar Perguntas (s)e(m) Respostas! Você tem total liberdade para conduzir da forma que achar melhor.

Estas são algumas sugestões:

SEM ÁLCOOL

★ Por categoria: separe as cartas por cor. Escolha uma categoria e alguém para responder. Quem responde escolhe a próxima categoria e outra pessoa para continuar o jogo.

6

★ Times: cada pergunta funciona como uma rodada. Todos os participantes respondem à carta e pontua o time que tiver a maioria de respostas iguais.

★ Duplas: pontua quem conseguir convencer o outro da sua opinião. Se ao final de cada pergunta ninguém concordar, ninguém pontua.

★ Papel e caneta: antes de responder, cada jogador anota o que acredita que será a resposta do outro. Após a discussão, quem acertar a previsão pontua.

7

COM ÁLCOOL

★ Cartas misturadas: misture todas as cartas (inclusive as de shot). Cada jogador escolhe alguém para responder antes de ler a pergunta. Após a resposta, o grupo todo debate. Caso saia uma carta de shot, quem foi escolhido, BEBE.

★ Respostas obrigatórias: todos devem responder. Quem não conseguir ou não quiser responder, BEBE.

★ Opiniões em minoria: depois da discussão do grupo, todos que estiverem em minoria da opção de resposta, BEBEM.